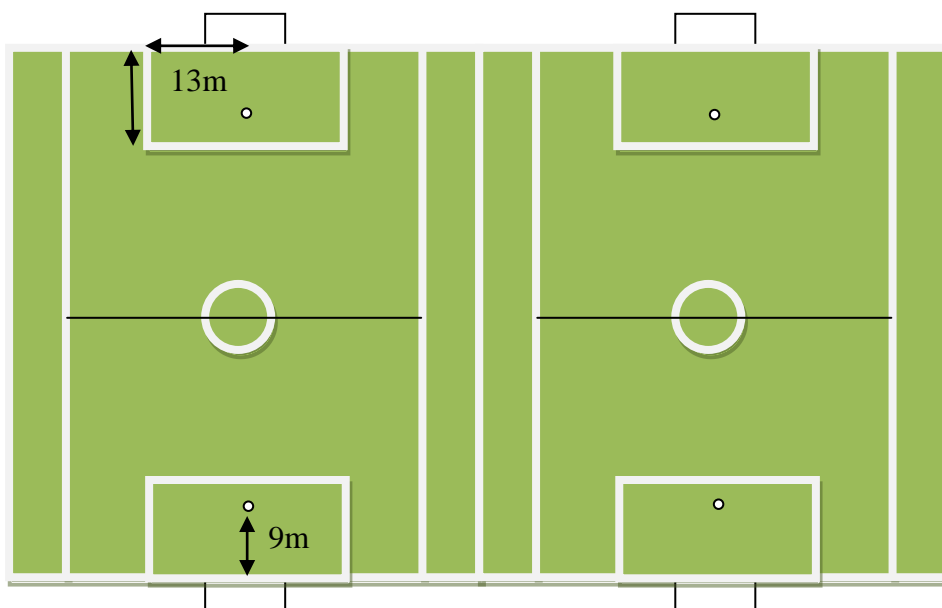


Loi 1 - Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11

- Longueur : 60 à 75 m
- Largeur : 45 à 55 m
- Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets
- Point de coup de pied de réparation : 9 m
- **Surface de réparation : 13 m x 26 m**



Comme les adultes les enfants méritent un terrain de jeu bien tracé

Loi 2 - Le ballon

- Ballon n°4: vérifier le gonflage !

Loi 3 - Nombre de joueurs

- En U13 : 8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 suppléants maximum
- Match arrêté si moins de 6 joueurs
- Surclassement : 1 équipe ne peut comporter que 3 joueurs (ses) U11 maximum
- Mixité autorisée. Une joueuse U14 (nées en 2001) peut jouer.

Loi 4 - Équipement des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias

Loi 5 - Arbitre

- Dire ce qu'on siffle
- Faire refaire les touches

Loi 6 - Arbitres assistants

- Assistent l'arbitre pendant la rencontre. Ils signalent :
 - Les ballons ayant entièrement franchit la ligne de touche ou de sortie de but
 - Quand un joueur est hors jeu

Loi 7 - Durées des rencontres

- 2 x 30 mn.
- La mi-temps sert à changer de côté. Elle ne pourra dépasser 5 mn

Loi 8 - Coup d'envoi

Le ballon est en jeu lorsqu'il aura été botté vers l'avant. Le joueur ne peut jouer le ballon, une seconde fois tant que celui-ci n'ait pas été touché par un autre joueur.

Les joueurs adverses sont à 6 mètres minimum.

Loi 9 - Ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors jeu dans deux cas :

- 1 - lorsqu'il a entièrement franchi une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- 2 - Et lorsque l'arbitre a sifflé.

Loi 10 - But marqué

Le but est marqué lorsque le ballon a entièrement franchi la ligne de but.

Loi 11 - Hors-jeu

Un joueur est en position de hors jeu quand, après avoir franchi la ligne médiane, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.

- Il doit faire action de jeu.
- Pas de hors jeu sur une touche, ni sur un coup de pied de but.
- **La reprise du jeu se fait par un coup franc indirect.**

Loi 12 - Fautes et incorrections

- Les coups francs sont directs ou indirects en fonction de la faute. Si la faute est volontaire, l'arbitre siffle un coup franc direct.
- Sur une passe au pied d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains, sinon coup franc indirect sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.
- Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à 9 m.

Loi 13 - Coups francs

- Les coups francs sont directs ou indirects en fonction de la faute, distance de 6 m pour les joueurs adverses.

Loi 14 – Relances du gardien de but

Interdiction de dégager de volée ni de demie-volée. Le gardien a 2 solutions :

- o Soit il relance à la main
- o Soit il pose le ballon au sol pour relancer au pied

Si le gardien relance de volée ou demi-volée, il y a coup franc indirect sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute, avec un mur à 6 mètres.

Loi 15 - Rentrée de touche

- A la main.
- Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :
 - Faire face au terrain
 - Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche, soit sur la bande de terrain extérieure à cette ligne. Les pieds ne quittent pas le sol.
 - Tenir le ballon des deux mains
 - Lancer le ballon depuis la nuque et pardessus la tête

Loi 16 - Coup de pied de but

Le ballon est placé devant le but, entre la ligne de but et la hauteur du point de pénalty. Il doit être arrêté avant d'être frappé.

Le ballon sera OBLIGATOIREMENT frappé par le gardien de but (sauf blessure) et devra sortir de la surface de réparation. Si le ballon est touché par un joueur avant qu'il ne sorte de la surface de réparation, le coup de pied de but est à refaire.

Loi 17 - Coup de pied de coin

- Mettre le ballon au point de corner.